

PROFESSOR PLONS

VOOR DE LEERKRACHT

Vooraf

Bereid het bezoek aan Professor Plons voor met de voorleesverhalen voor smartboard, geschreven door Joris Lutz en Bram Klein. Daarin beleven Professor Plons en zijn vrienden allerlei leerzame avonturen. Klik op deze link: [lesmateriaal en de voorleesverhalen](#).

Bij binnenkomst

Meld je aan bij de entreebalie. Een medewerker van het museum brengt de klas naar Professor Plons. Leerlingen nemen hun jassen mee.

Op de tentoonstelling

Hier gaan de leerlingen vrij spelen. Het concept van Professor Plons is spelend leren, er is daarom geen extra opdracht of speurtocht. Dankzij het voorleesverhaal in de klas waarmee je het bezoek hebt voorbereid, kennen de kinderen Professor Plons en zijn vrienden al; het bezoek aan de tentoonstelling is daarom een feest van herkenning. De kinderen spelen in hun fantasiespel de verhalen na. Het is overigens een onbegeleid bezoek, er is geen begeleiding vanuit het museum.

Duur programma

Het programma duurt ongeveer 90 minuten.

Terug op school

Er zijn diverse lesmaterialen om mee aan de slag te gaan.

Erg geschikt voor groep 5 - 6 (maar met een beetje hulp ook zeker voor groep 3 - 4) is de klassikale [havenquiz](#) voor smartboard. Klik op de rij boeken in het onderzoeksschip van Professor Plons en test jouw kennis en dat van de kinderen.

Download [hier](#) het memoryspel voor groep 1 - 4.

Download [hier](#) het havenkwartet voor groep 3 - 6.

Download [hier](#) het wereldspel voor groep 5 - 6.

Leereffect bezoek Professor Plons

Uit PABO-onderzoek (2014) blijkt dat een bezoek aan Professor Plons het meeste leereffect sorteert als de kinderen van tevoren en na afloop kennis hebben gemaakt met het (digitale) lesmateriaal en de voorleesverhalen.

Bedankt voor jullie bezoek en tot een volgende keer.

MARITIEMMUSEUM.NL

MARITIEM
MUSEUM