

# Offshore Experience

## EXTRA INSTRUCTIE VOOR DE BEGELEIDERS

### Instructie voor de leerkracht / docent / begeleider

1. We verwachten een actieve en begeleidende rol van de leerkracht/docent en de extra begeleiding;
2. Voor een bezoek aan de Offshore Experience wordt de groep in drieën verdeeld: weet van tevoren hoe je die drie groepen gaat indelen;
3. Groep 1 **GROEN** is de groep die met de leerkracht/docent meegaat;
4. Groep 2 **ROOD** is de groep die met de extra begeleider meegaat;
5. Groep 3 **BLAUW** blijft bij de museumdocent;
6. Als begeleider ontvang je antwoordkaarten en voor iedere leerling uit je groepje een gamekaart;
7. De leerlingen ontvangen beroepenkaarten waarop drie vragen staan: zij gaan eerst informatie verzamelen waarmee ze deze vragen kunnen beantwoorden. Deze informatie vinden zij via de schermen bij de scheepsmodellen (afbeelding scheepsmodel staat op de kaart);
8. De begeleiding krijgt de antwoordkaarten van deze beroepen mee: de antwoorden op de vragen staan achterop de kaart;
9. De leerlingen melden zich bij de begeleider met de antwoorden die zij hebben gevonden. Zij schrijven deze antwoorden niet op, maar geven ze mondeling;
10. Zijn de vragen min of meer goed beantwoord, dan krijgt iedere leerling een gamekaart uitgedeeld. Hiermee kunnen ze verschillende games spelen om hun vaardigheden te testen;
11. Antwoordkaarten en gamekaartjes lever je na afloop weer in bij de museumdocent.

MARITIEMMUSEUM.NL

MARITIEM  
MUSEUM